**APLIKASI PENGGALANGAN DANA**

Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak

****

**Nama Tim: CodeRaise**

SALIH ARYA GUMILANG (2100018438)

**DEA AMELIA SETYORINI (2100018445)**

**KELAS: I**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**2023**

**PEMBAGIAN JOBDESC**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **PEKAN** | **TUGAS** | **JOBDESC** | **TIM** | |
| SALIH ARYA GUMILANG (2100018438) | **DEA AMELIA SETYORINI (2100018445)** |
| 1 | 2 | TUGAS 2 | BPMN Proses Saat Ini |  | **✓** |
| Penjelasan Proses Bisnis Saat Ini |  | **✓** |
| BPMN Proses Bisnis yang Diharapkan | **✓** |  |
| Penjelasan BPMN Proses Bisnis yang Diharapkan | **✓** |  |
| 2 | 3 | TUGAS 3 | SRS Berdasarkan Keputusan Fungsional |  | **✓** |
| SRS Berdasarkan Keputusan Non Fungsional | **✓** |  |
| 3 | 4 | TUGAS 4 | SRS berdasarkan kebutuhan non fungsional | **✓** |  |
| SRS berdasarkan kebutuhan fungsional |  | **✓** |
| 4 | 5 | TUGAS 5 | Use Case Melihat Rekap Pembayaran |  | **✓** |
| • Use Case Melihat Laporan Kegiatan Proyek |  | **✓** |
| • Use Case Mendaftarkan Proyek |  | **✓** |
| • Use Case Mengelola Reward |  | **✓** |
| • Use Case Melihat Rekap Pengambilan Dana |  | **✓** |
| • Use Case Validasi Proyek |  | **✓** |
| • Analisis Kebutuhan Pengguna |  | **✓** |
| • Penjelasan Relasi Use Case Diagram |  | **✓** |
| • Use Case Validasi Pembayaran | **✓** |  |
| Use Case Validasi Proyek | **✓** |  |
| Use Case Monitoring Pendanaan | **✓** |  |
| Use Case Mendaftarkan Pengguna | **✓** |  |
| Use Case Mengelola Pengumuman | **✓** |  |
| Use Case Mengelola Laporan Kegiatan Proyek | **✓** |  |
| Use Case Melakukan Pembayaran | **✓** |  |
| Analisis Kebutuhan Pengguna | **✓** |  |
| Pembuatan Gambar Relasi Use Case Diagram |  |  |
| 5 | 6 | TUGAS 6 | Analisis Use Case Melihat Rekap Pembayaran | **✓** |  |
| Analisis Use Case Melihat Laporan Kegiatan Proyek | **✓** |  |
| Analisis Use Case Mendaftarkan Proyek | **✓** |  |
| Analisis Use Case Mengelola Reward | **✓** |  |
| Analisis Use Case Melihat Rekap Pengambilan Dana | **✓** |  |
| Analisis Use Case Validasi Proyek | **✓** |  |
| Analisis Use Case Login | **✓** |  |
| Analisis Use Case Validasi Pembayaran |  | **✓** |
| Analisis Use Case Validasi Proyek |  | **✓** |
| Analisis Use Case Monitoring Pendanaan |  | **✓** |
| Analisis Use Case Mendaftarkan Pengguna |  | **✓** |
| Analisis Use Case Mengelola Pengumuman |  | **✓** |
| Analisis Use Case Mengelola Laporan Kegiatan Proyek |  | **✓** |
| Analisis Use Case Melakukan Pembayaran |  | **✓** |
| 6 | 7 | TUGAS 7 | Activity Diagram Login | **✓** |  |
| Activity Diagram Melihat Rekap Pembayaran | **✓** |  |
| Activity Diagram Validasi Pembayaran | **✓** |  |
| Activity Diagram Monitoring Pendanaan |  | **✓** |
| Activity Diagram Mendaftarkan Pengguna |  | **✓** |
| Activity Diagram Melakukan Pembayaran |  | **✓** |

**Deskripsi Sistem**

Sistem crowdfunding yang menggabungkan proses bisnis PM dan aplikasi crowdfunding. Sistem crowdfunding ini akan dimulai dengan pembentukan tim oleh mahasiswa untuk membuat ide/proyek. Kemudian, tim akan mengumpulkan proposal ide/proyek dan meminta dosen pembimbing untuk mengevaluasi. Setelah mendapatkan persetujuan, dokumen proposal tersebut dapat diunggah ke aplikasi crowdfunding. Para funder dapat melihat proyek-proyek dari para mahasiswa dan memberikan bantuan dana melalui aplikasi crowdfunding. Admin aplikasi crowdfunding akan memantau aktivitas di dalam dan di luar aplikasi crowdfunding melalui gambaran alur sistem dan gambar.



BPMN tersebut menjelaskan bahwa proses dimulai dengan donatur membuat akun pada website ide UAD dan memilih proyek yang diinginkan. Sebelum proyek ditampilkan, project creator harus melalui beberapa tahap seperti membuat akun dan mengisi data proyek, yang kemudian akan diverifikasi oleh dosen sebelum ditampilkan pada website. Setelah donatur memilih proyek, langkah selanjutnya adalah menyumbangkan dana, yang akan direkam oleh website ide UAD. Proses pembayaran memerlukan informasi kartu kredit/paypal yang dimasukkan oleh donatur ke dalam website, dan website akan memverifikasi data tersebut dengan payment service. Jika data tersebut benar, maka website akan menampilk

an bahwa pembayaran berhasil dan membuat laporan pertanggungjawaban serta memberikan reward kepada donatur. Namun, jika data salah, maka website akan menampilkan bahwa pembayaran gagal.

**Spesifikasi Kebutuhan (SRS) Sistem**

1. **SRS berdasarkan kebutuhan fungsional**
   1. Pembuatan akun: donatur dan project creator dapat membuat akun dan melengkapi profil mereka.
   2. Membuat proyek: project creator dapat membuat proyek dan mengupload gambar dan deskripsi singkat tentang proyek mereka.
   3. Verifikasi proyek: proyek akan diverifikasi oleh dosen untuk memastikan tidak melanggar aturan.
   4. Mengumpulkan dana: pengguna dapat meminta dana dari pengguna lain dengan menampilkan proyek mereka di halaman aplikasi.
   5. Pembayaran: pengguna lain dapat menyumbangkan dana melalui aplikasi menggunakan kartu kredit.
2. **SRS berdasarkan kebutuhan non fungsional**
   1. Keamanan: aplikasi harus aman dan melindungi informasi data kartu kredit dan informasi pribadi.
   2. Performa: aplikasi harus cepat dan dapat menangani jumlah pengguna yang besar.
   3. Ketersediaan: aplikasi harus selalu tersedia tanpa gangguan yang signifikan.
   4. User Interface: UI aplikasi mudah digunakan dan menarik bagi pengguna.
   5. Skalabilitas: aplikasi harus dapat berkembang dan mengakomodasi jumlah pengguna yang bertambah
3. **Proses Pembuatan Use Case**

Use case diagram pada aplikasi crowd funding ini, terdapat beberapa fungsi dan aksi yang dapat dilakukan oleh pengguna. Terdiri dari 4 aktor yang berbeda yaitu donatur, admin, project creator, dan dosen.

Pertama admin yang memiliki beberapa tugas di dalam aplikasi antara lain validasi pembayaran, monitoring pendanaan, mendaftarkan pengguna, mengelola pengumuman, dan lain sebagainya.

Kedua adalah project creator. Project creator adalah pengguna yang ingin membuat project penggalangan dana. Project creator dapat melihat laporan kegiatan project dan rekap pembayaran untuk mengetahui seberapa dana yang telah terkumpul. Selain itu project creator juga dapat mengelola laporan kegiatan project, mendaftarkan project, mengelola reward, dan melihat rekap pengambilan dana.

Ketiga adalah donatur yang dapat melakukan pembayaran untuk mendukung project yang telah dibuat. Donatur juga dapat melihat laporan kegiatan project dan rekap pembayaran untuk mengetahui seberapa banyak uang yang telah didonasikan untuk project yang diinginkan.

Dosen memiliki peran sebagai validator project yang diajukan oleh project creator yang bertujuan memastikan bahwa project yang diajukan sesuai dengan aturan yang berlaku.

1. **Skenario Analisis Use Case**
2. **Diagram Activity**
   1. Monitoring Pendanaan



Admin dapat memonitoring pendaan pada proyek dengan memilih menu monitoring pendanaan, lalu system akan menampilkan pendanaan proyek.

* 1. Mendaftarkan Pengguna



Jika admin akan mendaftarkan pengguna, admin memilih menu add user lalu memasukkan data user. Kemudian system akan menyimpan data user.

* 1. Melakukan Pembayaran



Ketika donatur ingin melakukan pembayaran pada project yang dipilih. Donatur memasukkan data akun payment gateway yang dananya akan masuk ke paypal system.

1. **Screenshot Daftar File di Github**
2. **Analisis Pengerjaan Projek**
3. Waktu
4. Ketercapaian Spesifikasi
5. Biaya
6. Kendala
7. Tantangan Masa Depan